

Nesne Tabanlı Programlama:

- *Kalıtım (Inheritance)
- *Çok Biçimlilik (Polymorphism)
- *Kapsülleme (Encapsulation)

Temel Veri Türleri:

a)Değer Tipi (Value Type)

- *byte
- *sbyte
- *short
- *ushort
- *int
- *uint
- *long
- *ulong
- *float
- *double
- *bool
- *char

b)Referans Türleri (Reference Types)

- *string
- *class
- *object

Operatörler:

a)Aritmetik Operatörler: + , - , * , / , %

b)Karşılaştırma Operatörler: < , > , <= , >= , == , != (true,false)

c)Mantıksal Operatörler: && (ve), || (veya), !(değil)

Yapılar: (Control Statement)

- *if-else
- *for
- *while
- *do-while
- *break
- *continue
- *try catch
- *return

Fonksiyon (Metot):

Erişim Belirleyiciler:

- ***Private** (Özel -Sadece ait olduğu sınıf içerisinde erişilebilir)
- ***Public** (Genel-Her yerden erişilebilir)
- ***Static** (Sadece kendi sınıfından kullanılan, kopya oluşturulamayan)

Yapıcı Metot (Constructor) (Nesne oluşturulduğunda Otomatik çalışır.)

Sınıflar (Class):

Özellikler (Properties) (veri)


Fonksiyon (Functions) (kod)

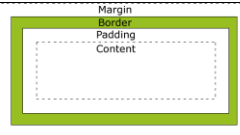
Yapıcı Fonksiyonlar (new operatörü)

Örnek: `Araba` reno = `new Araba`();

Kalıtım : Public olan özellik ve fonksiyonların yeni nesil bir class a aktarılması


Görsel Nesnelere:

Form	
Özellikler (Properties)	
Name	:Bütün nesnelere olan isim özelliği, her nesnede farklı olmalı
BackColor	:Formun arkaplan rengi
BackgroundImage	:Formun zeminine resim ekleme özelliği
BackgroundImageLayout	: BackgroundImage ile eklenen resimin formda nasıl yerleştirileceğini (layout) belirler
ContextMenuStrip	:Forma ait sağtuş menüsünü (context menu) belirler
ControlBox	:  butonlarını iptal eden yada aktive eden özellik
Cursor	:Fare nin görsel durumunu belirleyen özellik
Font	:Yazı fontu özelliği
ForeColor	:Yazı rengi özelliği
FormBorderStyle	:Formun Fixed(sabit) ya da Sizeable (eni boyu değişebilir) olmasını belirler
MaximizeBox	:Ekranı kapla butonu aktif/pasif yapar
MinimizeBox	:Simge Durumuna Küçültme butonu aktif/pasif yapar
Opacity	:Şeffaflık özelliği
ShowIcon	:Formun üzerinde icon'u belirler
ShowInTaskbar	:Windows taskbar(görev çubuğu)'da görünüp/görünmeyeceğini belirler
Size	: (Width-Genişlik), (Height-Yükseklik)
StartPosition	:Formun ekrana nerede geleceğini belirler(Örn: CenterScreen :ekranın ortasında)
TopMost	:Form ekranda hep en önde olsun/olmasın özelliği
WindowState	:Minimized, Maximized olmasını belirler
Events (Olay Fonksiyonları)	
Load	:Form belleğe yüklendiğinde (daha ekrana gelmeden) çalışan olay
FormClosing	:Form nesnesi kapatılırken çalışan olay
FormClosed	:Form nesnesini kapattıktan hemen sonra çalışan olay

Button	
Özellikler (Properties)	
Anchor	:Anchor(Çapa) butonun ekranda ne taraflara göre sabitleneceğini belirler.
AutoSize	:İçerisindeki yazı yada resme göre boyutunun otomatik ayarlanmasını sağlar.
Enabled	:Nesnenin aktif/pasif olmasını belirler.
FlatStyle	:Buttonun görünümü için düz görünüm özelliği
Image	:Button da görünecek resim özelliği
Location	:x, y şeklinde iki alt özellikle butonun ekrandaki konumunu belirler
Locked	:Tasarım aşamasında nesnenin yerini kilitler
Margin	 Margin nesnelere arası boşluğu belirler
Padding	:Padding nesnenin kenar çizigisi(border) ile içindeki (Content) arasındaki boşluğu belirler.
TabIndex	:Tab tuşu ile gezinti sırasını belirler.
Text	:Button üzerindeki yazı(text) özelliği
TextAlign	:Yazının hizasını belirler.
Visible	:Nesnenin görünüp/görünmeyeceğini belirler.
Events (Olay Fonksiyonları)	
Click	:Butona fare (sol tuşu ile) tıklandığında(click) çalışan olayı

CheckBox

Özellikler (Properties)

Appearance	:Normal ya da Button şeklinde görünmesini belirler.
CheckAlign	:Check kutusunun nerede olacağını(hizasını) belirler. 
Checked	:Nesnenin seçili olup(true)/olmadığı(false) bilgisidir.
CheckState	:Seçili olma durumu ThreeState ise olduğundaki seçili olma bilgisi
TextAlign	:Text in hizasını belirler.
TextImageRelation	:Text (yazı) ile Image(resmin) hizasını belirler.
ThreeState	:Seçili olma durumu ThreeState olduğunda True/False değilde Checked, UnChecked, Undeterminate şeklinde çalışmasını sağlar.

Events (Olay Fonksiyonları)

CheckedChanged	:Butona fare (sol tuşu ile) tıklanıldığında(click) çalışan olayı
----------------	--

RadioButton

Özellikler (Properties)

CheckAlign	:Check kısmının hizası sol(left) yada sağ(right)
Checked	:Seçili olup (true)/olmadığı(false) bilgisi özelliği

Events (Olay Fonksiyonları)

CheckedChanged	:Seçili olma durumu değiştiğinde çalışan olay
----------------	---

ComboBox

Özellikler (Properties)

AutoCompleteCustomSource	:Otomatik tamamlama yapması için özel (el ile eklenen) kaynaklar (Örn: Şehirler için Adana, Bolu,Denizli,)
AutoCompleteMode	:Suggest(Öneri), Append(ekleme), SuggestAppend şeklinde otomatik tamamlama
AutoCompleteSource	:Otomatik tamamlama kaynağı =None, FileSystem,HistoryList,,CustomSource
DropDownStyle	:Simple, Dropdown (elle ekleme yapılabilir), DropDownList (kullanıcı sadece Item(eleman) seçebilir fakat yazamaz)
Items	:Combobox'a eklenen ve seçilebilen elemanlar.
Sorted	:Items(elemanlar) alfabetik sıralama özelliği

Events (Olay Fonksiyonları)

SelectedIndexChanged	:Seçili olan eleman (index=sıra numarası) değiştiğinde çalışan olay
----------------------	---

DomainUpDown

Özellikler (Properties)

InterceptArrowKeys	:Klavyedeki Yön Tuşları kullanılsın/kullanılmasın özelliği
Items	:DomainUpDown'a eklenen ve seçilebilen elemanlar.
Sorted	:Items(elemanlar) alfabetik sıralama özelliği
UpDownAlign	:UpDown (YukarıAşağı) butonları solda (left) ya da sağda (right) konumunu belirler.

Events (Olay Fonksiyonları)

SelectedItemChanged	:Seçili olan eleman değiştiğinde çalışan olay
---------------------	---

NumericUpDown		
Özellikler (Properties)		
DecimalPlaces	:	Virgülden sonraki basamak sayısı özelliği, 0 olursa tamsayı olarak çalışır
Hexadecimal	:	Value (değer) onaltılık sayı olarak gösterir. (0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F)
Increment	:	UpDown butonları ile kaçar kaçar artıp azalacağını belirler.
ThousandsSeparator	:	Her üç basamakta bir . koyarak binler basamağını gösterir. (Örn: 1.200.750)
UpDownAlign	:	UpDown (YukarıAşağı) butonları solda (left) ya da sağda (right) konumunu belirler.
Value	:	İçerisindeki sayısal değer (Decimal veri türünde)
Events (Olay Fonksiyonları)		
ValueChanged	:	Değer klavye yada fare ile değiştiğinde çalışan olay

DateTimePicker		
Özellikler (Properties)		
CustomFormat	:	yyyy.MM gibi Gün Ay Yıl Saat Dakika Saniye nin nasıl olacağını el ile belirleme özelliği
DropDownAlign	:	Aşağı açılan(dropdown) penceresi solda ya da sağda görüneceğini belirler.
Format	:	Long, Short, Time, Custom şeklinde tarih saat formatını belirleme özelliği
MaxDate	:	Görünecek en son tarih
MinDate	:	Görünecek en baş tarih
ShowUpDown	:	UpDown butonları olsun(true)/ olmasın(false) özelliği
Value	:	Tarih Saat türündeki verisi
Events (Olay Fonksiyonları)		
ValueChanged	:	Seçili olan value (tarih) değiştiğinde çalışan olay

PictureBox		
Özellikler (Properties)		
BorderStyle	:	Kenar Çizgisi belirleme özelliği
Image	:	PictureBox'ın göstereceği resim özelliği
SizeMode	:	Normal, AutoSize, StretchImage, CenterImage, Zoom şeklinde resmin PictureBox da nasıl görüneceğini belirler.
Events (Olay Fonksiyonları)		
Click	:	Seçili olan eleman değiştiğinde çalışan olay

GroupBox

ContextMenuStrip (Sagtus)

MenuStrip

Label

Örnek Soru: Aşağıdakilerden hangisi Button nesnesinin içerisindeki metne göre boyutunu (Width-Height) ayarlayan özelliğidir?

a)Length

b)Anchor

c)Autosize

d)Margin